



WORLDKARTS
KORTRIJK

BEDRIJVENCUP
2025 - 2026

1. Voorwoord

NL - Naar jaarlijkse gewoonte pakt Worldkarts Kortrijk uit met een nieuw seizoen van onze Bedrijvencup. Dit is een kampioenschap waar lokale bedrijven het tegen elkaar kunnen opnemen op een sportieve en amusante manier. Het maakt niet uit in welke sector je actief bent, noch of je al kartervaring hebt of niet. De teamspirit en het amusement staan centraal.

Na het succes van vorig seizoen, met maar liefst bijna 100 teams in totaal, hebben we voor u de finale versie van het reglement klaar van onze Bedrijvencup seizoen 2025-2026.

Teams die voor het eerst aan de start komen kunnen alvast eens proeven van onze wedstrijdformule, tijdens onze vier geplande "TryOuts", op dinsdag 9 september, woensdag 10 september, dinsdag 16 september of woensdag 17 september (2025).

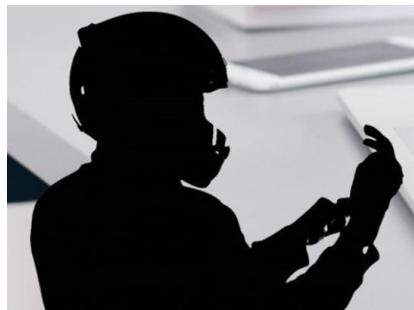
Teams die de vorig jaar deelnamen zullen zien dat het reglement een evolutie is van vorig jaar, met slechts minieme wijzigingen. Uiteraard zijn ook zij welkom op de TryOuts!

We zijn ervan overtuigd dat we weer alle ingrediënten in huis hebben om een mooi seizoen neer te zetten, met spannende en plezante races, waar sportiviteit en collegialiteit centraal staan!

Inschrijven voor de TryOuts of het volledige seizoen kan via volgende link :

[Registratie van een Team voor de BedrijvenCup 2025-2026 : Tryout en/of Seizoen](#)

Voor alle vragen kan u zich richten tot kortrijk@worldkarts.com



WORLDKARTS
BEDRIJVENCUP
2025 - 2026

FR - Comme chaque année, Worldkarts Kortrijk déballe une nouvelle saison de notre Coupe des Entreprises. Il s'agit d'un championnat où les entreprises locales peuvent se mesurer les unes aux autres de manière sportive et amusante. Peu importe le secteur dans lequel vous opérez, et peu importe que vous ayez déjà une expérience du karting ou non. L'esprit d'équipe et le divertissement sont essentiels.

Après le succès de la saison dernière, avec pas moins de 100 équipes au total, nous avons préparé pour vous la version finale du règlement de notre Coupe des Entreprises saison 2025-2026.

Les équipes qui s'inscrivent pour la première fois peuvent déjà se faire une idée de notre formule de compétition, lors des quatre « TryOuts » prévus, le mardi 9 septembre, le mercredi 10 septembre, le mardi 16 septembre ou le mercredi 17 septembre (2025).

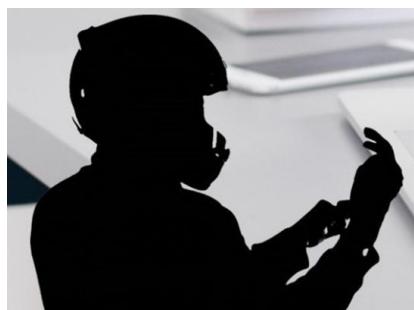
Les équipes qui ont participé l'année dernière verront que les règles sont une évolution par rapport à l'année dernière, avec seulement des changements mineurs. Bien entendu, elles sont également les bienvenues aux TryOuts !

Nous sommes convaincus que nous disposons à nouveau de tous les ingrédients pour réaliser une excellente saison, avec des courses passionnantes et agréables, où l'esprit sportif et la collégialité sont essentiels !

L'inscription aux TryOuts ou à la saison complète peut se faire via le lien suivant :

[Inscription d'une équipe pour la Coupe des Entreprises 2025-2026 : Tryout et/ou Saison](#)

Pour toute question, veuillez contacter kortrijk@worldkarts.com



WORLDKARTS

**BEDRIJVENCUP
2025 - 2026**

2. Timing

- **19u00: Race 1 : Aankomst, Inschrijving & BRIEFING**
 - **19u15-45: Vanaf race 2 : Aankomst & Inschrijving**
 - **20u00: Kwalificatie 30'**
 - **20u35: Race 60'**
 - **21u35: Einde race**
-
- **19h00: 1ière course de la saison : Arrivée, Inscription & BRIEFING**
 - **19h15-45: À partir de la 2ième course de la saison : Arrivée & Inscription**
 - **20h00: Qualification 30'**
 - **20h35: Course 60'**
 - **21h35: Fin de la course**

3. Vlaggen / Drapeaux

- Blauwe vlag & blauwe knipperlichten: de (snellere) piloot achter u voorbij laten.
 - Gele vlag & oranje knipperlichten: iemand zit vast en kan niet meer verder rijden: vertragen en niet meer inhalen.
 - Oranje vlag: Positie teruggeven die je onterecht/onfair gewonnen had.
 - Rode vlag: Als er gevaar op de baan is en het niet mogelijk is om de race voort te zetten. Alle piloten moeten zo snel mogelijk volledig tot stilstand komen en inhalen is niet meer toegestaan.
 - Zwart/witte vlag: Waarschuwing (2x Waarschuwing = Time Penalty)
 - Zwart gestrekte vlag: Stop & Go
 - Finish vlag: Einde van de kwalificatie of race, ronde uitrijden en rijden tot aan de rode vlag, of in de pitlane.
-
- Drapeau bleu & lumières bleu: Laissez passer le pilote derrière vous, il est plus rapide ou il a un tour d'avance.
 - Drapeau jaune & Lumières jaunes : Il y a une situation dangereuse, ralentissez un peu et ne dépasser plus.
 - Drapeau orange : Rendez votre position que vous avez gagné d'une manière incorrecte.
 - Drapeau rouge : Lorsqu'une situation dangereuse ne peut être réglée pendant que vous roulez. Tous les pilotes doivent s'arrêter le plus rapidement possible et ne plus dépasser.

- Drapeau d'avertissement (noir/blanc) : Avertissement (2x = Time Penalty)
- Drapeau noir tendu : Stop & Go
- Drapeau à damier : Fin de la qualification ou de la course, finissez votre tour et arrêtez-vous devant le drapeau rouge ou rentrez au stands.

4. Pilotenwissels / Changement de pilotes

- In de kwalificatie geldt er geen min/max verplichte pilotenwissels.
- Er zijn twee verplichte piloten wissels in de race (pitlane dichts bij het circuit)
- Piloten wissels hebben een minimale tijd van 45sec in de pits. De kart wordt bij het binnenrijden automatisch gedetecteerd en start je klok. Wanneer je de 45 seconden nadert op het scherm, mag je dichter naar de pit exitlijn rijden. Zorg ervoor dat je niet te vroeg de pits uitrijdt.
- Deze mogen plaatsvinden na de 10 eerste minuten en voor de 10 laatste minuten van de race.
- Na de kwalificatie wordt de grid opgesteld o.b.v. de snelste rondetijden. Tussen de kwalificatie en race mag er eventueel van piloot gewisseld worden, op voorwaarde dat dit vlot gebeurt.

- Il n'y a pas de nombre minimum/maximum de changements de pilotes en qualifications.
- Il y a deux changements de pilotes obligatoires. (pitlane la plus proche de la piste)
- Les changements de pilotes ont un temps minimum de 45sec dans les stands. Le kart est détecté automatiquement quand vous rentrez dans les stands et votre chrono démarre. Quand vous vous approchez des 45 secondes à l'écran, vous pouvez commencer à vous rapprocher de la sortie des stands. Faites par contre en sorte de ne pas sortir des stands avant les 45 sec obligatoires.
- Ceux-ci peuvent s'effectuer après les 10 premières minutes et avant les 10 dernières minutes de la course.
- Après les qualifications, la grille est établie en fonction du tour le plus rapide, où les pilotes peuvent encore être changés à condition que cela soit fait très rapidement.

5. Kartwissels / Changement de karts

- Er is een verplichte kartwissel in de kwalificatie en een verplichte kartwissel in de race.
 - Kartwissels hebben een minimale tijd in pits van 45 seconden.
 - Kartwissels mogen plaats vinden in de kwalificatie na 5 minuten en voor de 5 laatste minuten
 - Hou er rekening mee dat de pitcrew niet alle wissels binnen de 45" kan verwerken als iedereen op hetzelfde moment binnenkomt (bv. Na 15 minuten)
 - Kartwissels mogen plaats nemen in de race na 15 minuten en voor de 15 laatste minuten
 - Er mag een pilotenwissel uitgevoerd worden tijdens het wisselen van kart. Deze telt echter niet mee als één van de verplichte pilotenwissels.
 - Kartwissels nemen plaats in de 3^{de} piltane, het verst verwijderd van het circuit.
-
- Il y a un changement de kart obligatoire dans la qualification et un dans la course.
 - Les changements de karts ont un temps minimum au stands de 45 secondes.
 - Ils peuvent - pendant la qualification - prendre place après 5 minutes et avant les 5 dernières minutes.
 - N'oubliez pas que l'équipe des stands ne sera pas en mesure de traiter tous les changements dans les 45" si tout le monde arrive en même temps (par exemple, après 15 minutes).
 - Ils peuvent - pendant la course - prendre place après 15 minutes et avant les 15 dernières minutes.
 - Vous avez le droit d'effectuer un changement de pilote pendant votre changement de kart. (celui-ci comptera PAS comme l'un de vos deux changements de pilotes obligatoires)
 - Les changements de karts s'effectuent dans la 3^{ième} pitlane, celle la plus loin de piste.

6. Puntenverdeling / distribution des points

- Kwalificatie: Snelste team krijgt hetzelfde aantal punten als het aantal deelnemende teams.
Bv. 17 deelnemende teams: snelste team krijgt 17, 2^{de} team 16, 3^{de} team 15, enz...

Race: Winnende team krijgt 25 punten, tweede team 23, derde team 21, vanaf vierde team 20, 19, 18, 17,

- Qualification: L'équipe la plus rapide prenant la pole position recevra autant de points qu'il y a d'équipes qui participent.

EX. 17 équipes qui participent : les 1^{er} reçoivent 17 points, les 2^{ième} 16, les 3^{ième} 15, etc...

Course : L'équipe gagnante reçoit 25 points, les 2^{ième} 23, les 3^{ième} 21, à partir des 4^{ième} 19, 18, 17, 16, ...

7. Specifieke regels / Règles spécifiques

- Race begint met een rollende start waarbij niemand in die eerste ronde mag inhalen. De eerste piloot rijdt een gematigd tempo tot de laatste bocht voor de finishlijn. Na de opwarmronde krijgen de teams een groene vlag te zien en dan pas mogen de teams beginnen inhalen. Brake check is verboden!
- Teams die uit 2 piloten bestaan: de piloten dienen minstens 25 minuten van het wedstrijdgedeelte op zich te nemen.
- Wanneer een team van kart wenst te wisselen tussen de kwalificatie en de race, start dit team achteraan.
- Bij het verlaten van de pits heeft het team die de pits verlaat nooit voorrang.
- Minimumleeftijd : geboren vóór 1 mei 2010.
- Radiocommunicatie is verboden. Eveneens GSM's op het stuur.
- Elk team kiest 2 tot 4 rijders voor het volledige seizoen. Er mogen max. 5 piloten opgegeven worden per team (inclusief vaste reserverijders)

Een reserverijder mag niet optreden voor meer dan één team.

Indien er tijdens het seizoen wordt vastgesteld dat er een piloot deelneemt die geen deel uitmaakt van de originele teamledenlijst, dan zal dat team voor die race géén punten kunnen scoren.

- La course démarre avec un départ lancé, lors du tour de formation personne n'est autorisé à dépasser. Le premier pilote roule à une vitesse modérée jusqu'au dernier virage avant la ligne d'arrivée. À la fin de ce tour de chauffe vous allez recevoir le drapeau vert, à partir de ce moment-là vous êtes autorisé à dépasser. Freinez très fort pendant le départ est interdit!
- Les équipes existantes de deux pilotes : chaque pilote doit rouler minimum 25min de la course.
- Si une équipe souhaite changer de kart entre la qualification et la course, cette équipe démarrera comme dernier.
- Pour la sortie des stands, l'équipe sortante des stands n'a jamais priorité sur les équipes sur la piste.
- Âge minimum : Né avant le 1^{er} Mai 2010.
- Les communications radio sont interdites. Les téléphones portables sur le volant sont également interdits.
- Chaque équipe choisit 2 à 4 pilotes pour toute la saison. Un maximum de 5 pilotes peut être inscrit (y compris les pilotes de réserve permanents).

Un pilote de réserve ne peut pas agir pour plus d'une équipe.

S'il s'avère, au cours de la saison, qu'un pilote qui ne figure pas sur la liste initiale des membres de l'équipe participe à une course, cette équipe ne pourra pas marquer de points pour cette course.

8. Penalties / Pénalités

- Kwalificatie: Pilootwissel <45sec : **1 punt aftrek per volle seconde** (max 5ptn)
 - Kwalificatie: Kartwissel te vroeg/laat/geen uitgevoerd/meer dan 1: **laatste starten**, echter met behoud van punten.
 - Penalty's hierna hebben betrekking op de race :
 - Pilootwissel of kartwissel te vroeg of te laat uitvoeren : **30sec penalty**
 - Passage pitlane 40 – 44.999 seconden: **30sec penalty**
 - Passage pitlane < 40 seconden: **2 ronden penalty**
 - Pilootwissel of kartwissel niet uitgevoerd: **2 ronden penalty**
 - Pits verlaten niet correct uitgevoerd: **30sec**
 - Onsportief rijgedrag: **penalty bepaald door de Marshalls zelf, min. 30sec**
 - Twee Waarschuwingen en/of Oranje: 30sec
 - Bij meerdere fouten kan een **diskwalificatie (DQ) volgen.**
-
- Qualification : Changement de pilote <45sec : **1point de deduction par seconde entière** (max 5pt)
 - Qualification : Changement de kart trop tard/tôt/pas effectué/plus d'une fois : **départ comme dernier**, mais vous gardez vos points de qualification
 - Les pénalités ci-dessous concernent la course :
 - Changement de pilote ou kart trop tôt ou trop tard : **30sec de pénalité**
 - Changement de pilote ou kart entre 40 et 44.999sec dans les stands : **30sec de pénalité**
 - Changement de pilote ou kart < 40sec dans les stands : **2 tours de pénalité**
 - Un changement de pilote ou kart non effectué : **2 tours de pénalité**
 - Une sortie de stand mal effectuée : **30sec de pénalité**
 - Conduite non sportive : **la pénalité est déterminé par le staff, min. 30sec**
 - Deux Avertissements et/ou Orange : **30sec de pénalité**
 - De multiples erreurs peuvent entraîner **une disqualification.**