WORLDKARTS KORTRIJK

BEDRIJVENCUP

2026 - 2027

1. Voorwoord

Naar jaarlijkse gewoonte pakt Worldkarts Kortrijk uit met een nieuw seizoen van onze Bedrijvencup. Dit is een kampioenschap waar lokale bedrijven het tegen elkaar kunnen opnemen op een sportieve en amusante manier. Het maakt niet uit in welke sector je actief bent, noch of je al kartervaring hebt of niet. De teamspirit en het amusement staan centraal.

Na het succes van vorig seizoen, met maar liefst meer dan 100 teams in totaal, hebben we voor u de finale versie van het reglement klaar van onze Bedrijvencup seizoen 2026-2027.

Teams die voor het eerst aan de start komen kunnen alvast eens proeven van onze wedstrijdformule, tijdens onze drie geplande “Try-Outs”, op dinsdag 22 september, woensdag 23 september of woensdag 30 september (2026).

Teams die de vorig jaar deelnamen zullen zien dat het reglement een evolutie is van vorig jaar, met slechts minieme wijzigingen. Uiteraard zijn ook zij welkom op de Try-Outs!

We zijn ervan overtuigd dat we weer alle ingrediënten in huis hebben om een mooi seizoen neer te zetten, met spannende en plezante races, waar sportiviteit en collegialiteit centraal staan!

Inschrijven voor de TryOuts of het volledige seizoen kan via volgende link :
Registratie van een Team voor de BedrijvenCup 2026-2027 : Tryout en/of Seizoen
Voor alle vragen kan u zich richten tot kortrijk@worldkarts.com

WORLDKARTS

BEDRIJVENCUP

2026-2027

2. Timing

- **19u00: Race 1 : Aankomst, Inschrijving & BRIEFING**
- **19u15-45: Vanaf race 2 : Aankomst & Inschrijving**
- **20u00: Kwalificatie 30'**
- **20u35: Race 60'**
- **21u35: Einde race**

3. Vlaggen

- Blauwe vlag & blauwe knipperlichten: de (snellere) piloot achter u voorbij laten.
- Gele vlag & oranje knipperlichten: iemand zit vast en kan niet meer verder rijden: vertragen en niet meer inhalen.
- Oranje vlag: Positie teruggeven die je onterecht/onfair gewonnen had.
- Rode vlag: Als er gevaar op de baan is en het niet mogelijk is om de race voort te zetten. Alle piloten moeten zo snel mogelijk volledig tot stilstand komen en inhalen is niet meer toegestaan.

  Ook na de kwalificatie wordt deze getoond – alle teams stil op het circuit om de grid op te stellen.
- Zwart/witte vlag: Waarschuwing – Je zit op de limiet van wat is toegestaan (2x Waarschuwing = Time Penalty)
- Zwart gestrekte vlag: Stop & Go
- Zwarte vlag met oranje bol: Je hebt een timepenalty die na de race zal toegepast worden
- Finish vlag: Einde van de kwalificatie of race, ronde uitrijden en rijden tot aan de rode vlag, of in de pitlane.

.

4. Pilotenwissels

- In de kwalificatie geldt er geen min/max verplichte pilotenwissels.
- Er zijn twee verplichte piloten wissels in de race (pitlane dichtst bij het circuit)
- Piloten wissels hebben een minimale tijd van 45sec in de pits. De kart wordt bij het binnenrijden automatisch gedetecteerd en start je klok. Wanneer je de 45 seconden nadert op het scherm, mag je dichter naar de pit exitlijn rijden. Zorg ervoor dat je niet te vroeg de pits uitrijdt.

- Deze mogen plaatsvinden na de 10 eerste minuten en voor de 10 laatste minuten van de race.
- Na de kwalificatie wordt de grid opgesteld o.b.v. de snelste rondetijden. Tussen de kwalificatie en race mag er eventueel van piloot gewisseld worden, op voorwaarde dat dit vlot gebeurt.
- Uitzondering Young Timers 1 & Gentle Drivers 1 klasse: elke pitstop 60 seconden i.p.v. 45

5. Kartwissels

- Er is een verplichte kartwissel in de kwalificatie én een verplichte kartwissel in de race.
- Kartwissels hebben een minimale tijd in pits van 45 seconden.
- Uitzondering Young Timers 1 & Gentle Drivers 1 klasse: elke pitstop 60 seconden i.p.v. 45
- Kartwissels mogen plaats vinden in de kwalificatie na 5 minuten en voor de 5 laatste minuten
- Hou er rekening mee dat de pitcrew niet alle wissels binnen de 45" kan verwerken als iedereen op hetzelfde moment binnenkomt (bv. na 15 minuten)
- Kartwissels moeten uitgevoerd worden in de race na 15 minuten en voor de 15 laatste minuten
- Er mag een pilotenwissel uitgevoerd worden tijdens het wisselen van kart. Deze telt echter niet mee als één van de verplichte pilotenwissels.
- Kartwissels nemen plaats in de 3de piltane, het verst verwijderd van het circuit.

6. Puntenverdeling

- Kwalificatie: Snelste team krijgt hetzelfde aantal punten als het aantal deelnemende teams.

  Bv. 17 deelnemende teams: snelste team krijgt 17, 2de team 16, 3de team 15, enz…

- Race: Nieuw in 2026-2027 : méér punten voor de race

Pos	Punten
1	50
2	47
3	44

Pos	Punten
4	42
5	40
6	38
7	36
8	34
9	32
10	30
11	28
12	26
13	24
14	22
15	20
16	19
17	18
18	17
19	16
20	15
21	14
22	13
23	12
24	11
25	10

- **Finalerace**: De laatste race van het seizoen duurt 90 minuten ipv 60 minuten, dus voor die race zullen we een coëfficiënt toepassen van 1,5 op de punten.

  M.a.w. winnaar krijgt 75 punten, 2de krijgt 70.5 punten, 3de 66 enzovoort,…

- **Schrapresultaat**: Vanaf dit jaar voeren we een schrapresultaat in, waardoor we op het einde van het seizoen kijken naar al je results minus je slechtste resultaat. Let op: De finalerace kan niet dienen als schrap.

7. Specifieke regels

8. EXTRA voor YOUNG TIMERS 1 en GENTLE DRIVERS 1 klasse

Alle **pitstops** duren **60”** ipv 45”

Alle piloten moeten rijden op een minimum gewicht van **85kg**. Bij Worldkarts hebben we loodblokken ter beschikking die jullie kunnen gebruiken tijdens de races.

Let op: Controle van gewicht gebeurt enkel nadat je uitstapt na je stint. Zorg dus dat je anticipeert op enig gewichtsverlies en start nooit een stint op 85.0 kg

- Race begint met een rollende start waarbij niemand in die eerste ronde mag inhalen. De eerste piloot rijdt een gematigd tempo tot de laatste bocht voor de finishlijn. Na de opwarmronde krijgen de teams een groene vlag te zien en dan pas mogen de teams beginnen inhalen. Brake check is verboden!

- Teams die uit 2 piloten bestaan: de piloten dienen minstens 25 minuten van het wedstrijdgedeelte op zich te nemen.
- Wanneer een team van kart wenst te wisselen tussen de kwalificatie en de race, start dit team achteraan.
- Bij het verlaten van de pits heeft het team die de pits verlaat nooit voorrang.
- Minimumleeftijd : op de dag van de race moet je kunnen bewijzen dat je minstens 15 jaar bent.
- Radiocommunicatie is verboden. Eveneens GSM’s op het stuur.
- Elk team kiest 2 tot 4 rijders voor het volledige seizoen. Er mogen max. 5 piloten opgegeven worden per team (inclusief vaste reserverijders)

  Een reserverijder mag niet optreden voor meer dan één team.

Indien er tijdens het seizoen wordt vastgesteld dat er een piloot deelneemt die geen deel uitmaakt van de originele teamledenlijst, dan zal dat team voor die race géén punten kunnen scoren.

Kies je bij het begin van het seizoen slechts 3 rijders, dan heb je tijdens het seizoen nog de mogelijkheid om 2 piloten aan je pilotenlijst toe te voegen, meld dit gewoon vóór de start van de desbetreffende race.

9. Penalties

- Kwalificatie: Pilootwissel <45sec **: 1 punt aftrek per volle seconde** (max 5ptn)
- Kwalificatie: Kartwissel te vroeg/laat/geen uitgevoerd/meer dan 1: **laatste starten**, echter met behoud van punten.
- Kwalificatie: YT/GD 1 : Piloot die uitstapt en na gewichtscontrole <85kg weegt: laatste starten
- Penalty's hierna hebben betrekking op de race :
- Pilootwissel of kartwissel te vroeg of te laat uitvoeren : **30sec penalty**
- Passage pitlane 40 – 44.999 seconden: **30sec penalty**
- Passage pitlane < 40 seconden: **2 ronden penalty**
- Pilootwissel of kartwissel niet uitgevoerd: **2 ronden penalty**
- Pits verlaten niet correct uitgevoerd: **30sec**
- Onsportief rijgedrag: **penalty bepaald door de Marshalls zelf, min. 30sec**
- Twee Waarschuwingen en/of Oranje: **30sec**
- Bij meerdere fouten kan een **diskwalificatie (DQ) volgen**.
- Piloot niet op pilotenlijst gereden in kwalificatie : Laatste starten
- Piloot niet op pilotenlijst gereden in de race : Geen punten
- Wedstrijd: YT/GD 1 : Piloot die uitstapt en na gewichtscontrole <85kg weegt (maar meer dan 80) : 30sec penalty
- Wedstrijd: YT/GD 1 : Piloot die uitstapt en na gewichtscontrole <80kg weegt: 2 laps penalty

VERSION FRANCAISE : AVANT-PROPOS

Comme chaque année, Worldkarts Kortrijk lance une nouvelle saison de notre Coupe des entreprises. Il s'agit d'un championnat où les entreprises locales peuvent s'affronter dans un esprit sportif et ludique. Peu importe le secteur dans lequel vous évoluez, ni si vous avez déjà de l'expérience en karting ou non. L'esprit d'équipe et le plaisir sont au cœur de l'événement.

Après le succès de la saison dernière, qui a réuni pas moins de 100 équipes au total, nous vous présentons la version définitive du règlement de notre Coupe des entreprises pour la saison 2026-2027.

Les équipes qui participent pour la première fois pourront déjà se faire une idée de notre formule de compétition lors de nos trois « Try-Outs » prévus, le mardi 22 septembre, le mercredi 23 septembre ou le mercredi 30 septembre (2026).

Les équipes qui ont participé l'année dernière constateront que le règlement est une évolution de celui de l'année dernière, avec seulement des modifications minimes. Elles sont bien sûr également les bienvenues aux « Try-Outs »!

Nous sommes convaincus que nous avons à nouveau tous les ingrédients pour organiser une belle saison, avec des courses passionnantes et agréables, où l'esprit sportif et la camaraderie occupent une place centrale!

L'inscription aux « Try-Outs » ou à la saison complète peut se faire via le lien suivant : Inscription d'une équipe pour la Coupe des Entreprises 2026-2027 : Tryout et/ou Saison

Pour toute question, veuillez contacter kortrijk@worldkarts.com

WORLDKARTS

BEDRIJVENCUP

2026-2027

1. Timing

- **19h00: 1ière course de la saison : Arrivée, Inscription & BRIEFING**
- **19h15-45: À partir de la 2ième course de la saison : Arrivée & Inscription**
- **20h00: Qualification 30'**
- **20h35: Course 60'**
- **21h35: Fin de la course**

2. Drapeaux

- Drapeau bleu & lumières bleu: Laissez passer le pilote derrière vous, il est plus rapide ou il a un tour d'avance.
- Drapeau jaune & Lumières jaunes : Il y a une situation dangereuse, ralentissez un peu et ne dépassez plus.
- Drapeau orange : Rendez votre position que vous avez gagné d'une manière incorrecte.
- Drapeau rouge : Lorsqu'une situation dangereuse ne peut être réglée pendant que vous rouliez. Tous les pilotes doivent s'arrêter le plus rapidement possible et ne plus dépasser.
  Cette drapeau est également diffusée après les qualifications : toutes les équipes sont à l'arrêt sur le circuit pour former la grille de départ.
- Drapeau d'avertissement (noir/blanc) : Tu es à la limite de ce qui est autorisé - Avertissement (2x = Time Penalty)
- Drapeau noir tendu : Stop & Go

- Drapeau noir avec un cercle orange : Vous avez écopé d'une pénalité de temps qui sera appliquée après la course
- Drapeau à damier : Fin de la qualification ou de la couse, finissez votre tour et arrêtez-vous devant le drapeau rouge ou rentrez au stands.

3. Changement de pilotes

- Il n'y a pas de nombre minimum/maximum de changements de pilotes en qualifications.
- Il y a deux changements de pilotes obligatoires. (pitlane la plus proche de la piste)
- Les changements de pilotes ont un temps minimum de 45sec dans les stands. Le kart est détecté automatiquement quand vous rentrez dans les stands et votre chrono démarre. Quand vous vous approcher des 45 secondes à l'écran, vous pouvez commencer à vous rapprocher de la sortie des stands. Faites par contre en sorte de ne pas sortir des stands avant les 45 sec obligatoires.
- Exception pour les catégories Young Timers 1 et Gentle Drivers 1 : chaque arrêt au stand dure 60 secondes au lieu de 45
- Ceux-ci peuvent s'effectuer après les 10 premières minutes et avant les 10 dernières minutes de la course.
- Après les qualifications, la grille est établie en fonction du tour le plus rapide, où les pilotes peuvent encore être changés à condition que cela soit fait très rapidement.

4. Changement de karts

- Il y a un changement de kart obligatoire dans la qualification **et** un dans la course.
- Les changements de karts ont un temps minimum au stands de 45 secondes.
- Ils peuvent - pendant la qualification - prendre place après 5 minutes et avant les 5 dernières minutes.
- N'oubliez pas que l'équipe des stands ne sera pas en mesure de traiter tous les changements dans les 45" si tout le monde arrive en même temps (par exemple, après 15 minutes).
- Exception pour les catégories Young Timers 1 et Gentle Drivers 1 : chaque arrêt au stand dure 60 secondes au lieu de 45
- Ils peuvent - pendant la course - prendre place après 15 minutes et avant les 15 dernières minutes.

- Vous avez le droit d'effectuer un changement de pilote pendant votre changement de kart. (celui-ci comptera PAS comme l'un de vos deux changements de pilotes obligatoires)
- Les changements de karts s'effectuent dans la 3ième pitlane, celle la plus loin de piste.

5. Distribution des points

- Qualification: L'équipe la plus rapide prenant la pole position recevra autant de points qu'il y a d'équipes qui participent.

  EX. 17 équipes qui participent : les 1er reçoivent 17 points, les 2ième 16, les 3ième 15, etc…

- Course: **Nouveau en 2026-2027 : plus de points pour la course**

Pos	Points
1	50
2	47
3	44
4	42
5	40
6	38
7	36
8	34
9	32
10	30
11	28
12	26
13	24

Pos	Points
14	22
15	20
16	19
17	18
18	17
19	16
20	15
21	14
22	13
23	12
24	11
25	10

- Course finale : la dernière course de la saison dure 90 minutes au lieu de 60 minutes ; nous appliquerons donc un coefficient de 1,5 aux points attribués pour cette course.

  En d'autres termes, le vainqueur remporte 75 points, le deuxième 70,5 points, le troisième 66, et ainsi de suite…

- **Résultat à retirer** : À partir de cette année, nous mettons en place un système de résultat à retirer, ce qui signifie qu'à la fin de la saison, nous prendrons en compte tous vos résultats en retirant votre pire résultat. Attention : la course finale ne peut pas être retirée.

6. Règles spécifiques

- **SUPPLÉMENT pour les catégories YOUNG TIMERS 1 et GENTLE DRIVERS 1**

  Tous les arrêts au stand durent 60" au lieu de 45"

  Tous les **pilotes** doivent rouler avec un **poids minimum de 85 kg**. Chez Worldkarts, nous mettons à votre disposition des blocs de plomb que vous pouvez utiliser pendant les courses.
  Attention : le contrôle du poids n'est effectué qu'après votre sortie du kart à la fin de votre relais. Veillez donc à anticiper toute perte de poids et ne commencez jamais un relais à 85,0 kg.

- La course démarre avec un départ lancé, lors du tour de formation personne n'est autorisé à dépasser. Le premier pilote roule à une vitesse modérée jusqu'au dernier virage avant la ligne d'arrivée. À la fin de ce tour de chauffe vous allez recevoir le drapeau vert, à partir de ce moment-là vous êtes autorisé à dépasser. Freinez très fort pendant le départ est interdit!
- Les équipes existantes de deux pilotes : chaque pilote doit rouler minimum 25min de la course.
- Si une équipe souhaite changer de kart entre la qualification et la course, cette équipe démarrera comme dernier.
- Pour la sortie des stands, l'équipe sortante des stands n'a jamais priorité sur les équipes sur la piste.
- Âge minimum : Né avant le 1er Mai 2010.
- Les communications radio sont interdites. Les téléphones portables sur le volant sont également interdits.
- Chaque équipe choisit 2 à 4 pilotes pour toute la saison. Un maximum de 5 pilotes peut être inscrit (y compris les pilotes de réserve permanents).
  Un pilote de réserve ne peut pas agir pour plus d'une équipe.
  S'il s'avère, au cours de la saison, qu'un pilote qui ne figure pas sur la liste initiale des membres de l'équipe participe à une course, cette équipe ne pourra pas marquer de points pour cette course.

Si vous ne sélectionnez que 3 pilotes au début de la saison, vous aurez encore la possibilité, au cours de la saison, d'ajouter 2 pilotes à votre liste ; il vous suffit de le signaler avant le départ de la course concernée.

7. Pénalités

- Qualification : Changement de pilote <45sec : **1point de deduction par seconde entière (**max 5pt)
- Qualification : Changement de kart trop tard/tôt/pas effectué/plus d'une fois : **départ comme dernier**, mais vous gardez vos points de qualification
- Qualification : YT/GD 1 : Pilote qui descend du kart et dont le poids, après contrôle, est inférieur à 85 kg : dernier à démarer
- Les pénalités ci-dessous concernent la course :
- Changement de pilote ou kart trop tôt ou trop tard : **30sec de pénalité**
- Changement de pilote ou kart entre 40 et 44.999sec dans les stands : **30sec de pénalité**
- Changement de pilote ou kart < 40sec dans les stands : **2 tours de pénalité**
- Un changement de pilote ou kart non effectué : **2 tours de pénalité**
- Une sortie de stand mal effectuée : **30sec de pénalité**
- Conduite non sportive : **la pénalité est déterminé par le staff, min. 30sec**
- Deux Avertissements et/ou Orange : **30sec de pénalité**
- De multiples erreurs peuvent entraîner **une disqualification**.
- Pilote ne figurant pas sur la liste des pilotes ayant pris le départ des qualifications : Dernier sur la grille de départ
- Pilote ne figurant pas sur la liste des pilotes ayant pris le départ de la course : Pas de points
- Course : YT/GD 1 : pilote qui descend de son kart et dont le poids, après contrôle, est inférieur à 85 kg (mais supérieur à 80) : pénalité de 30 secondes
- Course : YT/GD 1 : pilote qui descend de son kart et dont le poids, après contrôle, est inférieur à 80 kg :pénalité de 2 tours